

天沼祭り

6月14日（土）

楽しく明るい天沼祭り ～The エコフェスティバル～

- ・たくさん的人が参加できるようにする。
- ・待つ人がたくさん並ばないような工夫をする。
- ・自分たちだけでなく、お客様も楽しんでもらう。

1

小学校最初の大きなグループ活動が天沼祭りとなりました。いろいろな人が楽しめるようアイデアを出しながらお店の準備を進めたり、自分の仕事やせりふを覚えたりして、学級でお店を出すことができました。他の学級や学年のお店に遊びに行くことも楽しむことができました。



3

「自分が考えるエコ活動を取り入れること」「お客様の待ち時間をなくしたり工夫したりすること」「お客様を楽しませる。自分も楽しむ」ということをねらいに各クラス3つずつのお店を出しました。当日は、今まで立てた計画をもとに自分たちの役割をしっかりとこなすことができました。



2



3クラスを5グループに分けてお店を出しました。お客様に楽しんでもらうためにアイデアを出し合い、ルールを話し合って、準備から当日の仕事までみんなで協力し、一生懸命取り、達成感を感じることができました。また、楽しいお店に行くことができ満足していました。

4



各クラス2つずつお店を出しました。今までの経験を元に、お客様に楽しんでもらえる内容を考え、お店を出すのに必要な物品を自分たちでリストアップして準備をしました。当日のお店番では自分の役割を果たし、遊ぶときは思い切り遊ぶ子どもたちの姿が見られました。

今年は、5・6年生合同でお店を出すことにしました。活動のめあては

「クラス・学年・高学年の結束を深めよう!」でした。

5年生は、6年生から係の仕事や準備方法を学び、6年生は、先輩から受け継いだ伝統を伝えていくるように活動をしてきました。

この活動の成果が、運動会や学芸会で発揮されることを期待します。



5,6

こだま



こだま学級では「さかなつりや」のお店を開きました。タイマー係や数え係など、全員が1つずつ役割をもち、自信をもってお客様を迎えることができるよう、練習を重ねてきました。当日は、「がんばれ!」「また来てください!」など、お客様への声かけも積極的にしていました。

楽しさ日月ろいえ天沼祭りへす「エコフェスティバル～スタンプカード～」	
お店の名前	4の前にかまえろ!
1の1 ぱたこうりゲーム	4の1 日音寺迷Q
1の2 たのしいかーりング	4の2 ブラックゴーストハウス
1の3 ケーミーさん	4の3 アスレチックタイム
2の1 ゴキニバニック	2の1 UFOをとばせ!
2の2 大漁一本づり	2の2 クイズ入り迷足各
2の3 マーレにマメよ	2の3 カルタ化け屋敷
2の4 アリスピーでゲットせよ	2の4 ホーリーモンスターさん
3の1 ペトボトルのふたを使ひこ	3の1 Past Ghost
3の2 クイズや	3の2 オハナ館
3の3 エフ工作	3の3 わがなせっくの教室
3の4 エコわがなげ	3の4 シャンブリホーラーハウス
3の5 わくわくまじかで	3の5 宝島がセントアーヴィング
3の6 エココワークショップ	3の6 こかなつり