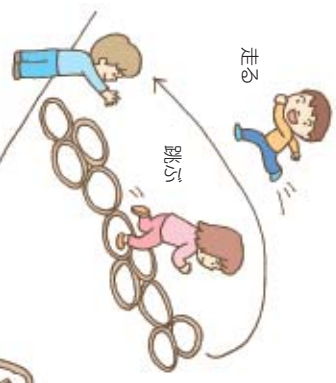


手と足で這って行く

形で跳び方を変える
(△は両足、○は片足など)



なわ跳びとして

行い方を変えて

上か下か真ん中か



空間を変えて



なわが上を通る時はしゃがみ
なわが下を通る時は跳び上がる



リンポーダンスのように



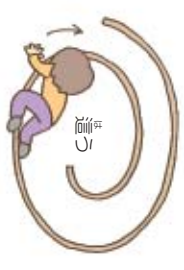
ロープで
遊ぼう

友達と一緒に

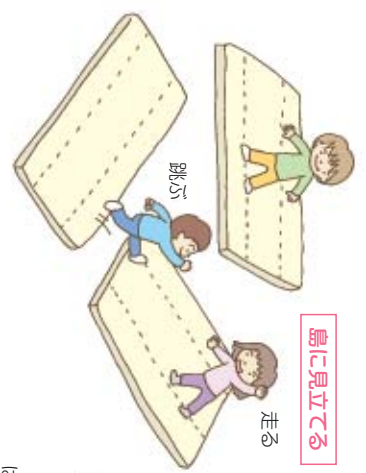
コースを変えて



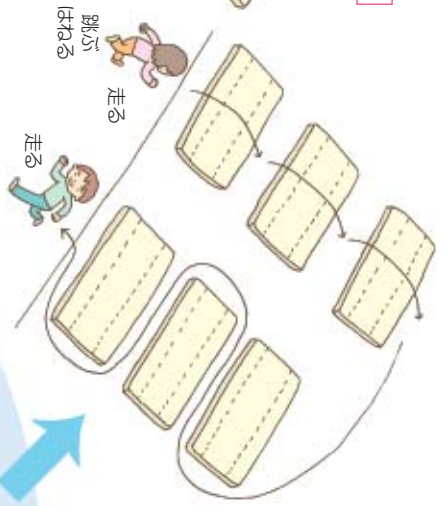
タイヤを自分の陣地に多く持ってくる



島に見立てる



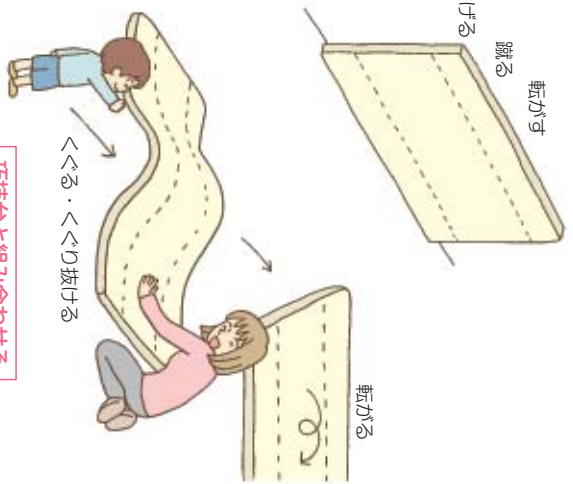
コースにして



壁際に立てて的にする



空間を使って



巧技台と組み合わせる



マットで遊ぼう

動き方を変えて



友達と一緒に



すももをとる



マットの上で寝ごっこをする

コースにして

空間を使って

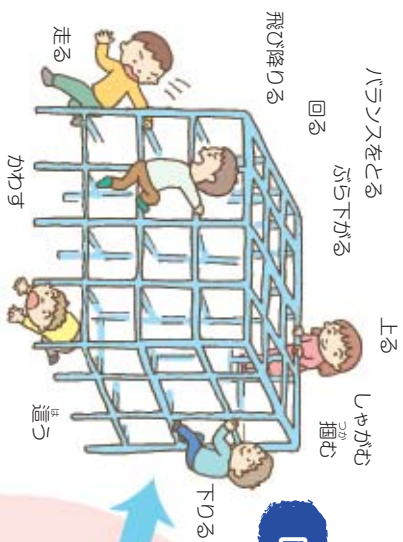
巧技台と組み合わせる

すももをとる

マットの上で寝ごっこをする

たのしくあそぼう！

な遊びでも、工夫すると一層、楽しくなります。
、幼児一人一人の発達特性に応じて、工夫してください。



固定遊具を使って

おいかけっこ



鬼ごっこで遊ぼう

しっぽとり

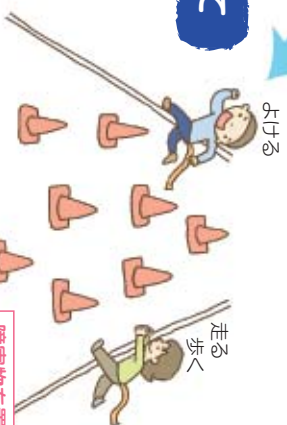


間合いを作って

島は安全地帯にする



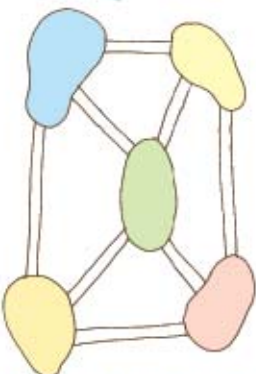
用具を使って



コースを作って



形を変えて



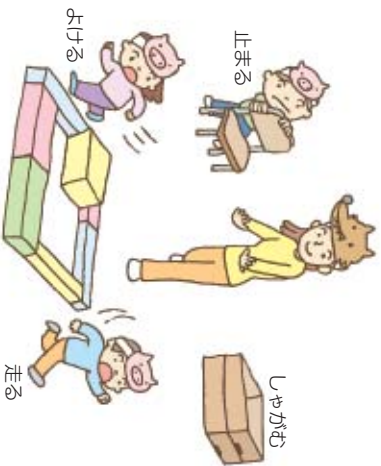
ねことねずみ



色鬼



お話のイメージをもって



オオカミと三匹の子羊のイメージで

障害物を置く